首届高校ICT产教融合创新大赛企业命题

命题编号：15

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 命题企业 | 百度在线网络技术（北京）有限公司 | |
| 命题题目 | 基于生成式人工智能的青少年创意教育平台 | |
| 命题方向 | （请填写命题应用的场景领域）  青少年创意教育 | |
| （请填写命题涉及的技术方向）  生成式人工智能 | |
| 命题内容 | 命题背景 | 在当今数字化时代，青少年创造力和想象力的培养对于他们适应未来社会发展至关重要。生成式人工智能技术，因其在内容生产领域的巨大效率和表现力，在创意可视化和创造力教育领域具有重要潜力。 |
| 研究目标 | 该平台应具备合理的人机交互流程，并将生成式人工智能技术与青少年创造力教育相结合，让青少年通过与AI的互动，更好进行创意生成和表达。平台应提供创意激发任务和挑战，个性化引导和反馈，跨学科融合的创意体验，以及社交互动机会。 |
| 输出成果 | （请写明参赛团队最终输出的成果，如实物原型、软件、测试报告等）  青少年创意教育平台 |
| 评价指标 | （请详细阐述项目评价的核心指标或验收标准） | |
| 提交材料 | （请详细阐述团队最终提交的对策方案中需展示的核心内容，如技术手段、创新点、基于场景的实物功能展示等）  参赛团队需量化该平台对用户产生的实际效果，以便更好进行产品和内容的优化和迭代。鼓励参赛团队基于飞桨和文心大模型进行开发。 | |
| 答题所需软硬件资源 | （请写明团队完成命题必要的软硬件资源） | |
| 配套支持 | （企业为参赛团队提供的技术支持、软硬件资源配套，包括线上命题宣讲、赛题辅导、线下活动等）  根据大赛安排提供相应的技术支持和讲解辅导。 | |
| 政策支持 | （企业在优秀项目成果知识产权转化、优秀学生技术认证、实习和就业等方面能够提供的支持） | |
| 其他 | （比赛相关的未尽事宜） | |